Release Note '26-46주차(1.0.6230)

업데이트 안내

본 업데이트는 eXBuilder6 스튜디오, 런타임의 성능 향상, 새로운 추가 기능 및 API들을 포함합니다. 또한 이 업데이트는 컴파일러 및 서버 라이브러리의 개선 사항을 포함합니다. 안전하고 원활한 서비스를 위해 운용 중인 CI 서버의 컴파일러 및 서버 라이브러리를 최신 버전으로 업데이트해 주시기를 권장해 드립니다. 업데이트는 월 1~2회 제공되며, 제공 일정은 상황에 따라 조정될 수 있습니다.

태그 설명

- **#[Number]**: 접수된 이슈 번호
- **#T[Number]**: Techdom의 eXbuilder6 Q&A 게시판 글 번호

1. 수정된 결함

1.1. 런타임

- #11266 **서브미션**의 Blob 방식 응답에서 이모지 등 BMP 밖 문자가 다른 문자로 바뀌던 문제
- #11297 IE에서 **텍스트 에리어**에 `value` 설정 후 `focus` 이벤트 호출 시 커서 위치가 다른 인풋 계열 컨트롤과 일치하지 않던 문제
- #11310 #T33598 **그리드** 뷰잉 모드의 **텍스트 에리어**에서 커스텀 스크롤이 적용되지 않던 문제
- #11312 **그룹**에서 `removeChild` 후 `insertChild`, `addChild`로 자식을 추가하면 `redraw` 후 자식 순서가 어긋나던 문제
- #11318 `floatControl`로 띄운 컨트롤을 포커스가 있는 채 `dispose`하면 `blur` 처리가 실행되어 메뉴에서 `TypeError(reading 'init')`가 발생하던 문제
- #11321 **파일 업로드**의 `extensions`에 설정된 값과 파일의 확장자가 완전 일치하지 않으면 파일이 모두 거부되던 문제
- #11322 `floatControl`로 띄운 **그룹**을 안쪽에 포커스가 있는 채 제거하면 크롬은 `value-change`에서 다시 띄울 때 오류가 나고 IE는 값이 확정되지 않던 문제
- #11326 **파일 업로드**가 KB 계산식이 잘못된 오류와 1024GB 이상을 단위 `undefined`로 표시하던 문제
- #11348 **그리드** 셀 컨트롤의 툴팁 설정 후 **그리드** `dispose`시 마우스오버 처리 중 오류가 발생하던 문제

Copyright ⓒ TOMATO SYSTEM CO., LTD. All rights reserved.

1.2. 스튜디오

- #11289 #T33534 디자인 편집기에서 컨트롤을 드래그해 이동했을때 컨트롤이 보이는 상태에서도 화면이 불필요하게 스크롤되던 문제
- #11327 #T33625 컨트롤 찾기(`Ctrl+F`)에서 일부 타입만 검색되고 `id`와 주석이 없는 일부 컨트롤이 목록에 표시되지 않던 문제
- #11345 **버티컬 레이아웃**(`leading`)에서 너비가 100%로 설정된 컨트롤이 레이아웃 여백을 무시해 그룹 밖으로 잘리던 문제
- #11355 스크립트 편집기에서 일부 정규식을 인식하지 못해 이후 코드가 템플릿 문자열 색상으로 표시되던 문제

1.3. 컴파일러

- #11347 빌드 난독화 중 esbuild 요청 실패 시 프로세스가 종료되지 않고 스튜디오를 끌 때까지 남던 문제
- #11349 ES5로 작성된 프로젝트에서 이미 압축된 ES2015+ 번들을 난독화하면 esbuild 오류 응답이 수십 GB까지 치솟던 문제

2. 기능 개선

2.1. 런타임

- #11085 **데이트 인풋**에서 방향키 위/아래나 스핀 버튼으로 값을 변경하면 스핀할 때마다 즉시 `value`가 변경되고 `value-change` 이벤트가 발생하도록 개선되었습니다.

  #11254 **그리드**에 배치된 버튼 컨트롤에 `autoRowHeight`가 적용되도록 개선되었습니다.

  - **그리드**의 `autoRowHeight` 대상에 버튼 컨트롤이 포함되어, 버튼의 텍스트 줄 수와 아이콘 높이에 맞춰 행 높이가 늘어나도록 개선되었습니다.
  - 버튼의 자동 높이 동작을 위해 줄바꿈 스타일이 지정되어 있어야 합니다.

```
.cl-grid-cell .cl-button .cl-text {
  white-space: normal; word-break: break-all;
}
```

- #11281 **버티컬 레이아웃**의 자동 높이 **트리**(`autosize=height`또는`both`)인 경우 `maxHeight` 지정 시 세로 스크롤이 지원되도록 개선되었습니다.

Copyright ⓒ TOMATO SYSTEM CO., LTD. All rights reserved.

- #11288 **버티컬 레이아웃**의 `grow` 속성이 자동 크기가 지정된 컨트롤에도 적용되도록 개선되었습니다.
  - **버티컬 레이아웃**에서 자동 높이(`autoSize`가 `height` 또는 `both`)인 컨트롤에도 `grow`가 적용됩니다.
  - 자동 높이 컨트롤은 내용 높이를 최소 크기로 확보한 뒤, 남는 세로 공간을 `grow` 비율에 맞춰 추가로 할당받습니다.
  - `maxHeight`와 함께 지정하면 `maxHeight`까지만 늘어나고, 넘는 공간은 다른 `grow` 컨트롤이 나눠 받습니다.

- #11300 **파일 업로드**가 **버티컬 레이아웃** `maxHeight`로 높이가 제한될 때 목록이 스크롤되도록 개선되었습니다.

  #11307 #T33469 엑셀 익스포트 시 **그리드** 헤더를 인쇄 제목(반복할 행)으로 설정할 수 있도록 `printRepeatHeader`옵션이 추가되었습니다.
  - **그리드**를 엑셀로 익스포트할 때 `exportData.metadata.printRepeatHeader`를 `true`로 설정하면 **그리드** 헤더 행이 엑셀 인쇄 제목(반복할 행)으로 설정됩니다.

    ```
    var exportData = grid.getExportData();
    exportData.metadata.printRepeatHeader = true;
    submission.setRequestObject(exportData);
    submission.send();
    ```

  - 엑셀에서 인쇄 시 데이터가 여러 쪽에 걸쳐도 쪽마다 헤더가 반복됩니다.
  - 서버 익스포트 라이브러리(`cleopatra_server.jar`, `cleopatra_server_ee9.jar`)도 이 수정이 포함된 버전이어야 동작합니다.

- #11315 **그룹** `redraw` 요청의 포함 판정 방식이 하위 전체 탐색에서 부모 방향 탐색으로 변경되어 성능이 개선되었습니다.
- #11316 **임베디드 앱**의 `redraw` 포함 판정에 자체 부분 갱신 요청으로 변경되어 성능이 개선되었습니다.
- #11317 #T33605 **파일 업로드**, **파일 인풋**의 크기 한도와 바이트 수를 서로 바꾸는 공용 유틸 `cpr.utils.FileUtil`이 추가되었습니다.
  - **파일 업로드**, **파일 인풋**의 크기 한도 문자열(`"10mb"`)과 바이트 수를 서로 바꾸는 공용 유틸 `cpr.utils.FileUtil`이 추가되었습니다.
  - `cpr.utils.FileUtil.parseSize(size)` API를 통해 크기 문자열을 바이트 수로 변환할 수 있습니다.
  - `cpr.utils.FileUtil.formatSize(bytes, fractionDigits)` API를 통해 바이트 수를 **파일 업로드**의 크기 열과 같은 형식으로 변환할 수 있습니다.

Copyright ⓒ TOMATO SYSTEM CO., LTD. All rights reserved.

- #11324 #11328 화면에 다시 그리는 성능이 개선되었습니다.
  - 탭폴더에서 탭 아이템이 많은 경우 선형적으로 늘어나는 성능이 개선되었습니다.

- #11329 #T33629 **텍스트 에리어**에 `accessibility.aria()`로 지정한 값이 DOM에 반영되도록 개선되었습니다.
- #11330 #T33633 **캘린더** 이벤트(`mousemove` 포함)의 `targetObject`에서 칸의 날짜(`date`)를 알 수 있도록 개선되었습니다.
  - **캘린더** 이벤트의 `e.targetObject`에 이벤트가 발생한 칸의 날짜(`date`)가 추가되었습니다.
  - `mousemove`, `contextmenu`에서도 `e.targetObject`를 받을 수 있도록 개선되었습니다.

- #11332 **그리드**, **체크 박스 그룹**에 `accessibility.aria()` 지정 값이 DOM에 반영되도록 개선되었습니다.
- #11338 **콤보 박스**, **링크드 콤보 박스**의 드롭다운 목록 아이템에 전체 기준 위치 정보(`aria-setsize`, `aria-posinset`)가 제공되도록 개선되었습니다.
  - **콤보 박스**(평면 목록)와 **링크드 콤보 박스**의 드롭다운 목록 아이템(`role="option"`)이 전체 목록 기준의 `aria-setsize`, `aria-posinset`을 내도록 개선되었습니다.
  - `aria-setsize`는 목록의 전체 아이템 수를, `aria-posinset`은 전체 목록 기준 1부터의 위치를 나타냅니다.

2.2. 스튜디오

- #11303 디자인 편집기 스크린 구성에서 프로젝트 프리셋과 값이 다른 파일 프리셋 표시 및 갱신 기능이 추가되었습니다.
  - 디자인 편집기의 스크린 구성 대화상자에서 프로젝트 표준과 너비·높이가 다른 파일 프리셋 항목을 표시합니다.
  - 선택한 항목의 프로젝트 표준 값을 확인하고 명시적으로 갱신할 수 있습니다.

- #11309 디자인 편집기에서 `@font-face` 로 선언한 폰트 렌더링이 지원됩니다.
  - `font-family`에 `@font-face`로 선언된 이름이 있으면 선언한 폰트로 표시하며, PC에 동일한 이름의 폰트가 설치되어 있어도 선언된 폰트를 우선 적용합니다.
  - 아이콘 폰트를 사용하는 `:before`, `:after` 텍스트도 런타임과 동일한 아이콘으로 표시됩니다.
  - 디자인 편집기에서 지원하는 폰트 형식은 TTF, OTF, TTC입니다.

Copyright ⓒ TOMATO SYSTEM CO., LTD. All rights reserved.

- #11346 스크립트 편집기의 브라우저 API 정의가 최신 웹 표준으로 갱신되었습니다.
  - `DataTransfer.files`, `MutationObserver`, `Element.closest`, `fetch`, `Map` 등 최신 브라우저 API 사용 시 잘못 발생하던 경고가 사라지고, 콘텐트 어시스트에서 MDN 설명을 확인할 수 있습니다.
  - Internet Explorer에서 지원하지 않는 멤버는 설명 끝에 별도로 표기됩니다.

3. 알려진 문제

3.1. macOS 호환성 문제

- macOS 15 Sequoia 에서 이클립스의 모든 텍스트 편집기에서 선택 영역이 올바로 표시되지 않는 문제가 보고 되었습니다. 임시 조치가 포함된 Eclipse 2024-06 이상의 버전을 사용하여 주십시오.

고객 분들의 소중한 피드백, 그리고 테스터 분들의 헌신적인 테스트 수행에 가슴 깊이 감사드리며 더 좋은 업데이트를 제공해 드리도록 항상 노력하겠습니다.

Copyright ⓒ TOMATO SYSTEM CO., LTD. All rights reserved.